

Regolamento Baa, Baa, Baa

Lo scopo di **Baa, Baa, Baa™** è quello di ottenere combinazioni di simboli vincenti facendo girare i rulli.

Istruzioni di gioco:

- Nel gioco vengono utilizzate 576 modalità di vincita durante la partita principale e 576 o 7.776 modalità durante le Partite Gratis.
- La puntata totale è pari a 10x il valore del gettone. La puntata totale indica quanto è stato puntato in totale in un singolo giro.
- Nella schermata introduttiva, premi **INIZIA** per avviare la partita.
- Usa i pulsanti + e - per selezionare la puntata totale.
- Per chiudere le impostazioni della puntata e tornare al gioco, premi un punto qualsiasi della schermata.
- Premi **GIRA** per fare girare i rulli con la puntata attuale; premi nuovamente il pulsante durante un giro per fermare i rulli.
- In caso di giro vincente, il campo **VINCITA TOTALE** indica le vincite **Scatter** e delle **Modalità** accumulate.
- Le vincite sono calcolate sulla base della tabella dei pagamenti.
- Per informazioni sulle vincite delle **Modalità**, seleziona **i** e scorri la pagina fino alla voce **Regole generali**.
- Premi **TURBO** per attivare/disattivare alcune delle animazioni e dei suoni di vincita, facendo girare i rulli a velocità normale o accelerata.
- Per importare altro denaro nel gioco, premi **Aggiungi denaro** nella barra posta in basso.

Modalità:

- Le vincite delle modalità attive sono rappresentate da cornici che compaiono sopra le posizioni dei simboli vincenti.
- Le vincite delle **Modalità** possono essere ottenute da simboli uguali in qualsiasi posizione su rulli adiacenti, a partire dal rullo più a sinistra, in base alla tabella dei pagamenti. I premi delle modalità sono pari all'importo indicato nella tabella dei pagamenti.
- Viene pagata soltanto la combinazione vincente più lunga per ogni simbolo.

Simbolo Wild:

- Il simbolo **Wild** può sostituire qualsiasi altro simbolo, ad eccezione del simbolo **Scatter**, **Gettone Rosso**, **Gettone Verde**, **Gettone Blu** e **Premio**, per ottenere la miglior combinazione vincente possibile.

Scatter:

- Il simbolo **Scatter** è il **Martello**. 3 o più simboli **Scatter** in qualsiasi posizione causeranno la rottura di uno o più **Salvadanai**, attivando la **Funzione partite gratis**.
- Le vincite Scatter possono essere assegnate con simboli posti in **qualsunque** posizione. Le vincite Scatter sono moltiplicate per la puntata totale. Viene pagata solo la vincita **Scatter** più alta.

Simboli del Gettone:

- I simboli **Gettone** sono il **Gettone Rosso**, il **Gettone Verde** e il **Gettone Blu**.
- Quando un simbolo **Gettone** compare nella partita principale, viene depositato nel **Salvadanaio** con lo stesso colore.

- Se uno o più simboli **Gettone** vengono depositati in un **Salvadanaio**, vi è la possibilità che il **Salvadanaio** si rompa e venga assegnata una funzione.
- Durante le Partite Gratis:
 - Il **Gettone Rosso** assegna istantaneamente qualsiasi simbolo **Premio** che si ferma sui rulli.
 - Il **Gettone Blu** espande il rullo verso l'alto di una posizione sul rullo corrispondente fino a un'altezza massima di 6 simboli.
 - Il **Gettone Verde** assegna 1 Partita Gratis aggiuntiva.

Simbolo del premio

- Il simbolo **Premio** compare solo nelle Partite Gratis con la **funzione gettone rosso** attivata.

Partite gratis:

- La **Funzione Partite Gratis** si attiva quando 3 o più simboli **Martello** si fermano nel gioco principale. Il **Martello** selezionerà uno o più **Salvadanai** colorati.
- La **Funzione Partite Gratis** può anche essere attivata casualmente dopo che uno o più simboli **Gettone Rosso**, **Gettone Blu** o **Gettone Verde** sono stati depositati nel **Salvadanaio** colorato corrispondente.
- Inizialmente vengono assegnate 7 Partite Gratis con 576 modi di vincere.
- Ogni gettone colorato ha una funzione speciale all'interno delle Partite Gratis. I **Salvadanai** colorati attivati dal gioco principale determinano quali **Funzioni Gettone** saranno attive nelle Partite gratis.
- **Funzione Gettone Rosso:**
 - Durante le Partite Gratis, il simbolo **Gettone Rosso** assegna istantaneamente qualsiasi simbolo **Premio** che si ferma.
 - Ogni simbolo del **Premio** mostra un premio in denaro (1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 12x, 20x o 50x l'importo della puntata totale).
 - I simboli **Gettone Rosso** compaiono solo sui rulli 1 e 5. I simboli **Premio** compaiono solo sui rulli 2, 3 e 4.
 - Ogni **Premio** verrà assegnato una volta per ogni simbolo **Gettone Rosso** presente sui rulli.
- **Funzione Gettone Verde:**
 - Il simbolo **Gettone Verde** compare con un segno **+1**.
 - Uno o più simboli **Gettone Verde** comparsi ovunque assegnano 1 Partita Gratis extra per ciascun simbolo **Gettone Verde** comparso.
- **Funzione Gettone Blu:**
 - Durante le Partite Gratis, quando il simbolo **Gettone Blu** si ferma, espande il rullo verso l'alto di una posizione sul rullo corrispondente fino a un'altezza massima di 6 simboli e un totale di 7776 modi di vincere.
 - Le vincite in tutti i modi vengono valutate dopo l'espansione dei rulli.
- È possibile attivare le Partite Gratis con 1, 2 o tutte e 3 le **Funzioni Gettone** attive contemporaneamente. Quando 2 o 3 **Salvadanai** vengono selezionati insieme, verranno assegnate 7 Partite Gratis con tutte le corrispondenti **Funzioni Gettone** attive durante il round.
- Solo i simboli **Gettone** corrispondenti al colore dei **Salvadanai** selezionati possono comparire durante le Partite Gratis. I simboli **Gettone** di colori non selezionati non si fermeranno.
- Il simbolo **Scatter** non compare nelle Partite Gratis.
- Le Partite Gratis sono giocate con la stessa puntata piazzata nel giro che le ha attivate.

Funzione Caccia al Premio del gioco:

- Casualmente durante la partita principale e le Partite Gratis, le filigrane **MINI**, **MINOR**, **MAJOR** o **GRAND** possono fermarsi su un simbolo e volare fino al premio corrispondente.
- Ogni premio ha un certo numero di filigrane che devono essere raccolte prima di essere assegnato.
 - **MINI** (15x) - 2 filigrane.
 - **MINOR** (40x) - 3 filigrane.
 - **MAJOR** (100x) - 4 filigrane.
 - **GRAND** (2000x) - 5 filigrane.
- Dopo l'assegnazione di un premio, tutte le filigrane attualmente raccolte vengono cancellate da tutti i premi.
- È possibile vincere più di un premio in un singolo giro.
- I progressi nella raccolta delle filigrane sono condivisi tra tutte le puntate. Quando si vince un premio, i progressi si azzerano per ogni puntata.

Nota sulle disconnessioni:

- Se ti disconnetti da internet durante:
 - un giro, questo sarà completato automaticamente e le eventuali vincite saranno aggiunte al tuo saldo;
 - una funzione Bonus o un giro attivante, sarai automaticamente indirizzato alla funzione dopo esserti riconnesso;
 - la modalità Autoplay, il giro sarà automaticamente completato ma non ne inizieranno altri.
- Per visualizzare il risultato del tuo round precedente dopo avere riefettuato l'accesso al portale, premi l'icona della cronologia sulla barra inferiore.

In caso di malfunzionamento, tutte le giocate e le vincite vengono annullate.

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **94,90%**.